}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Joaquin Marin / Benjamin Vilches** |
| --- | --- |
| Rut | **20.137.774-9 / 21.442.837-7** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **Plaza Oeste** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | Plataforma de Gestión de Ingreso de Vehículos para PepsiCo Chile |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Desarrollo de software, gestión de proyectos informáticos y modelamiento de datos |
| Competencias | Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones. Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización. Desarrollar soluciones de software utilizando técnicas que sistematizan el proceso de desarrollo y mantenimiento. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiquen su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | El problema identificado es que PepsiCo Chile gestiona actualmente el ingreso de vehículos de forma manual, utilizando Excel y WhatsApp, lo que genera retrasos, errores y falta de trazabilidad. El proyecto busca digitalizar y automatizar este proceso mediante una plataforma web responsiva, logrando un aporte directo al campo laboral de la informática en las áreas de automatización de procesos y transformación digital. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | Se espera desarrollar una plataforma digital que permita registrar, programar y monitorear el ingreso de vehículos al taller. El sistema incluirá agenda, gestión de roles, carga de documentos, notificaciones y reportes automáticos, contribuyendo a mejorar tiempos de respuesta, coordinación y trazabilidad. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El proyecto requiere competencias de gestión de proyectos, modelamiento de datos y desarrollo de software, todas directamente ligadas al perfil de egreso de Ingeniería en Informática. Estas competencias son fundamentales para diseñar soluciones tecnológicas alineadas con las necesidades de la industria. |
| Relación con los intereses profesionales | Mis intereses profesionales están enfocados en el desarrollo técnico de software. Este proyecto me permitirá fortalecer mis habilidades en programación, modelado de datos y diseño de arquitecturas web, contribuyendo a mi crecimiento como futuro desarrollador de soluciones empresariales. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | El proyecto es factible porque puede realizarse en el tiempo del semestre (12 semanas), con recursos accesibles (plataforma web en vez de aplicación móvil nativa), y con datos simulados del caso. Como obstáculo está la falta de integración con sistemas externos, lo cual se soluciona delimitando el alcance a una versión inicial funcional. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Desarrollar una plataforma digital que automatice el proceso de ingreso de vehículos a los talleres de PepsiCo Chile, optimizando tiempos, asegurando trazabilidad y mejorando la coordinación operativa. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | Implementar un sistema de agenda que evite solapamientos en el ingreso de vehículos.  Diseñar perfiles diferenciados de usuario (chofer, supervisor, mecánico).  Incorporar módulos de carga de documentos, fotografías e informes.  Configurar notificaciones automáticas y reportes de productividad.  Validar la factibilidad técnica de la propuesta dentro del marco de la asignatura. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| Tradicional, con equipo de 2 personas  El proyecto se desarrollará bajo una metodología tradicional en fases, adaptada a la disciplina de Ingeniería en Informática. Cada etapa contempla tareas específicas, distribuidas entre los integrantes del equipo:  Fase 1 (S1–S6) **- Definición y diseño del proyecto**   * Análisis del proceso actual (Joaquín). * Levantamiento de requerimientos funcionales y técnicos (Joaquín y Benjamín). * Diseño del modelo de datos y diagramas de flujo (Benjamín). * Elaboración de mockups e interfaz básica (Joaquín). * Redacción parcial del informe (Joaquín).   Fase 2 (S7–S12) - **Desarrollo y validación**   * Construcción del prototipo web responsivo (Benjamín). * Integración de funcionalidades principales: agenda, perfiles y notificaciones (Benjamín). * Documentación técnica de la solución (Joaquín). * Pruebas funcionales y técnicas con casos simulados (ambos). Ajustes y mejoras (Benjamín).   Fase 3 (S13–S18) - **Cierre y presentación**   * Redacción del informe final con integración de evidencias (Joaquín: redacción principal; Benjamín: secciones técnicas). * Preparación de la presentación oral (ambos). * Ensayo y defensa final (ambos). |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| Avance | Documento de requerimientos | Análisis de procesos y necesidades del sistema | Permite validar el entendimiento del problema |
| Avance | Modelo de datos | Diseño de tablas y relaciones del sistema | Base para la implementación del sistema |
| Avance | Prototipo funcional | Versión web responsiva del sistema | Demuestra la factibilidad técnica de la propuesta |
| Avance | Informe final | Documento con objetivos, metodología, plan y resultados | Evidencia el cumplimiento académico del proyecto |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Competencia / Unidad** | **Actividad** | **Descripción** | **Recursos** | **Duración** | **Responsable** | **Observaciones** |
| Gestión de proyectos informáticos | Definición del proyecto | Identificar la problemática y plantear objetivos claros | Caso PepsiCo, guías Capstone | S1–S6 | Joaquín | Se usan datos simulados, no acceso a sistema real |
| Modelado de datos | Requerimientos y diseño | Levantar requerimientos, diseñar BD y diagramas de flujo | Draw.io, MySQL Workbench | S2–S5 | Benjamín (BD), Joaquín (mockups) | Validar consistencia con objetivos |
| Desarrollo de software | Construcción del prototipo | Implementar prototipo web (agenda, roles, notificaciones) | Visual Studio Code, frameworks web | S7–S11 | Benjamín | Tiempo limitado para todas las funciones |
| Desarrollo de software / Gestión | Validación | Realizar pruebas funcionales y técnicas con datos simulados | Datos de prueba, guías | S10–S12 | Joaquín (funcional), Benjamín (técnico) | Ajustar alcance según fallas detectadas |
| Comunicación / Gestión | Informe y presentación | Redacción del informe final y presentación oral | Word, PowerPoint | S13–S18 | Joaquín (redacción), Benjamín (técnico) | Ensayar antes de entrega |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| Definición del Proyecto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Requerimientos y diseño |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo del prototipo |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Validación |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Informe y presentación |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |